



¿Cómo es Kaneyoshi Izumi?

★ Nació el 1 de abril. Cree que es del grupo sanguíneo A (no se lo ha mirado nunca).

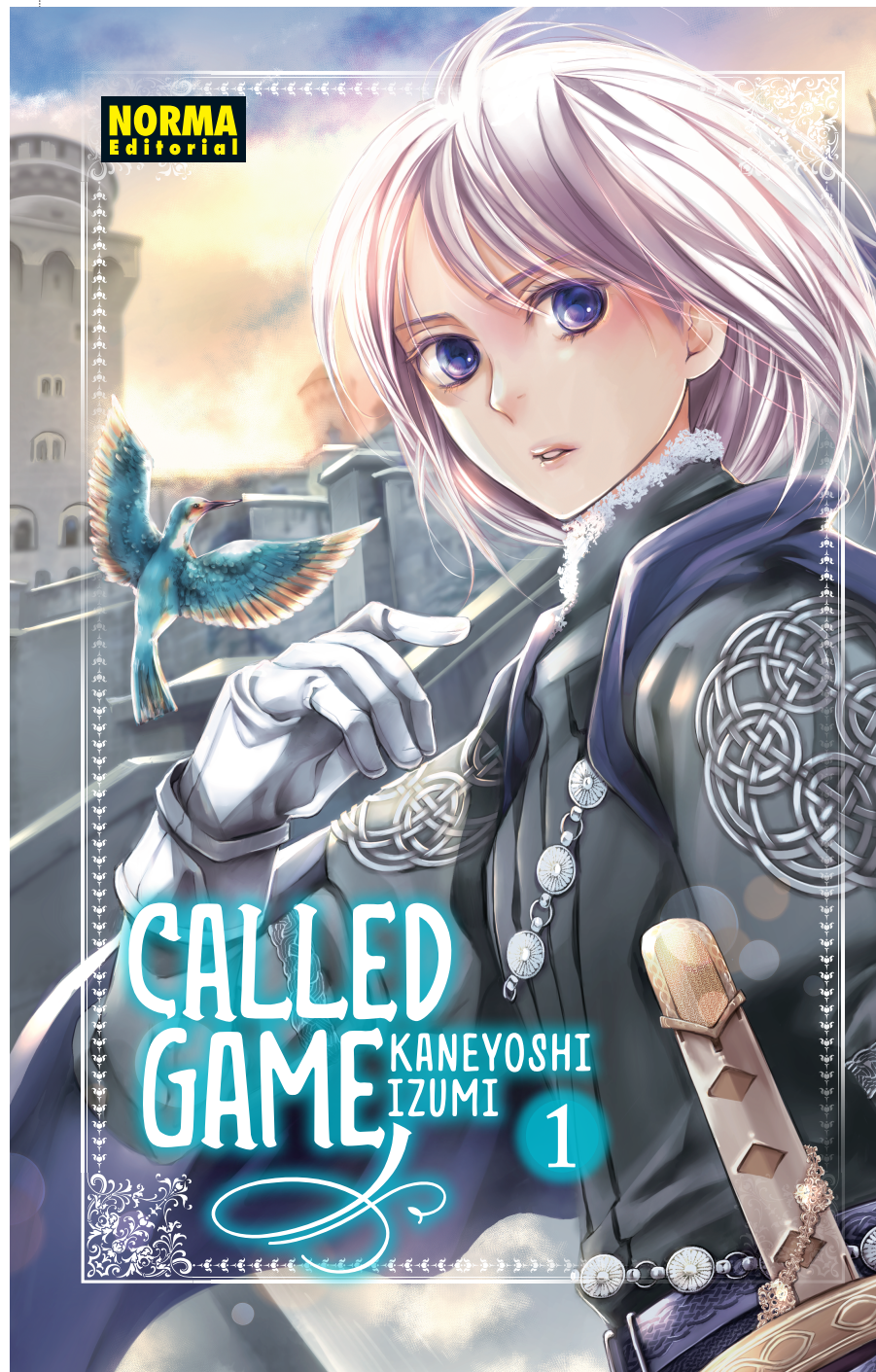
★ Debutó con *Tenshi* (“Ángel”), historia que se publicó en el número de septiembre de 1995 de la revista *Bessatsu Shôjo Comic* y con la que ganó la 36.ª edición del Premio Shogakukan Shinjin de cómic.

★ Actualmente trabaja un montón en *Betsucomi*.

Un mensaje de la autora

Cuando tenía unos cinco o seis años, una vez mis amigas y yo nos pusimos a hablar sobre lo que queríamos ser en el futuro. Una dijo médica, la otra azafata de vuelo y cosas por el estilo, mientras que yo respondí: “No quiero ser nada. No quiero ser adulta y trabajar. Es un palo”. Me cargué el ambiente, lo recuerdo muy bien. Y es que creo que ya de muy pequeña pensaba que las princesas de los cuentos debían de tener una vida muy dura y tampoco soñaba con ser una de ellas. Ahora me he hecho mayor y aquí me tenéis, dibujando este manga. El mundo es un lugar extraño. Haré todo lo posible para transmitir, con esta historia, que no todo lo difícil es malo.

Diseño de cubierta original: Ari HORINAKA•Bay Bridge Studio



CALLED GAME

1

KANEYOSHI IZUMI

NORMA Editorial

Por cuestiones políticas, la princesa Aruna viaja a un país extranjero para casarse, pero se intercambia por Camila, su doncella, y ella toma el rol de caballero guardaespaldas de la princesa. Sin embargo, lo que se encuentran al llegar son cinco reinas más... ¿y una disputa para ocupar el lugar de la reina legítima?!

¡Aquí empieza esta historia de chicas con secretos y grandes ambiciones dispuestas a jugarse el amor, la vida y el orgullo para sobrevivir en la Corte!



CALLED
GAME KANEYOSHI
IZUMI

NORMA
Editorial

