

# EXPLORAR GOTHAM: UNA GUÍA ILUSTRADA

MANNING / STUDIO MUTI

## ¡UNA IMPRESIONANTE GUÍA DETALLADA DEL HOGAR DEL CABALLERO OSCURO!

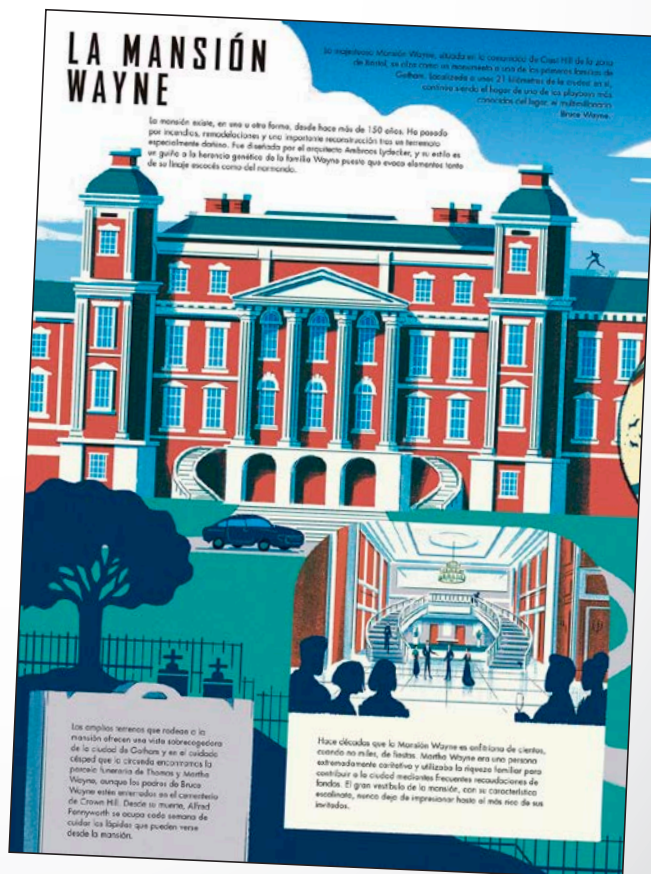
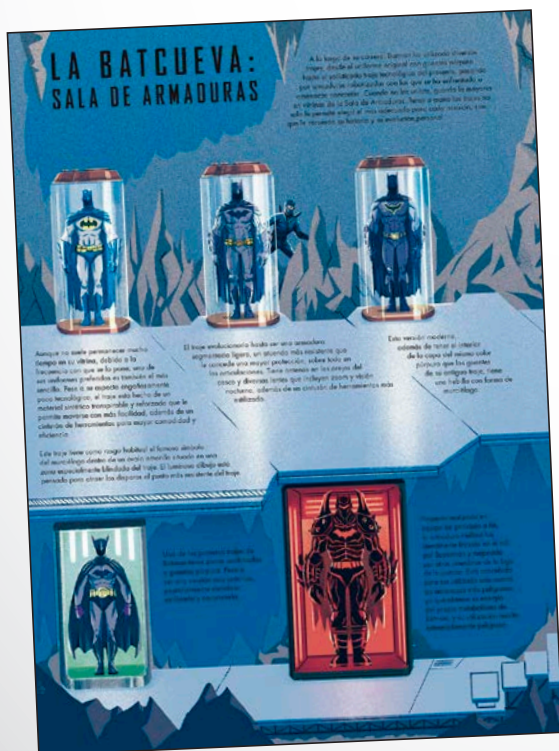
Explora la ciudad de Gotham, ¡hogar del misterioso luchador contra el crimen llamado Batman! A través de estas páginas harás un viaje completamente ilustrado desde las profundidades de la Batcueva hasta el Asilo Arkham, pasando por la Mansión Wayne y las calles de esta ciudad infestada por el crimen. Lo sabrás todo sobre su oscura historia, conocerás a sus famosos villanos, como el Joker y el Pingüino, y descubrirás lo que hacen Batman, Robin y los demás héroes para detenerlos.

- Más de 300 ilustraciones originales de héroes, villanos, máquinas, vehículos y mucho más.
- Atiborrada de secretos de la historia de Gotham.
- Ilustrada por el multipremiado Studio Muti.

**SUPERHÉROES**

Volumen único, cartóné,  
25,4 x 35,5 cm., 48 págs. col.  
PVP: 29,95 €

978-84-679-4390-0



# EL PARQUE ROBINSON

A veces llamado el Central Park de Gotham, solo está a unos pocos minutos de la prestigiosa universidad de la ciudad. Cubre una extensión de mil hectáreas entre pastizales en el estado de la selva y, por tanto, es el lugar ideal para celebrar todo tipo de festivales y acontecimientos. (En una rare ocasión hasta una carrera de carruajes).

Es el mejor espacio verde de Gotham, antes de comenzar su renacimiento de agua, pero no por ello deja de atraer a los criminales. Desde villanos asesinos que atacan por la noche a pasantines solitarios hasta supervillanos como Hiedra Venenosa, observados con la vista nocturna. Son el todo ocurre del Parque Robinson, el mismo que hacen todos los barrios de Gotham.

Aunque el parque alberga un pequeño zoo y un jardín botánico, tanto el vertiginoso zoológico de la ciudad como las Jirafas Robinsons Ocasionales están situadas más al norte.

Gotham quedó arrasada por un terremoto que batió records sismológicos, justo después de haber sufrido su mayor helada. Entonces se completó la ciudad "tierra de nadie" y fue abandonada por decretos, quedándose en ella solo los más valientes y los criminales. Los principales villanos de la ciudad la dividieron y se la repartieron por territorios, y el parque Robinson pasó a ser territorio de Hiedra Venenosa, que está a una zona segura para quien quisiera vivir en compañía con la naturaleza.

Hace tiempo, alguien llamado el Asesino del Parque rondaba el lugar buscando víctimas. Los aficionados sospechaban de Hiedra Venenosa, pero tanto ella que acabó con su identidad con la ayuda de Catwoman y Harley Quinn.

El edificio del parque suele usarse para todo tipo de conciertos y representaciones. También fue el escenario de un gran partido entre las Jirafas de Robinson, Los Baridos de Gotham, y Mascarita Negra.

En los humedales situados al otro lado del río Gotham, nada más cruzar el puente New Tigote, se encuentra el Pantano de la Muerte, uno de los parques naturales del lugar. Su terreno que más zona oscura y cenagosa es un foco de actividades criminales. El ministro villano Solomon Grundy nació en el sitio de ese lugar polucionado, convirtiéndose en un gigante sin corazón, enemigo de Batman.

La situación que tenía el Dr. Jonathan Crane con el mundo le empujó a hacer cruales experimentos que le volaron las espaldas de la Universidad de Gotham. En venganza, decidió probar un gas de su invención en la ciudad, convirtiéndose en el supervillano Renardo Espantapájaros.

En una ocasión, el Espantapájaros arrojó una gran cantidad de dinero en el parque, pero al ir a recuperarlo fue interceptado por Batman y Robin.

A quince metros de profundidad, luego al rescatarlo, se encuentra un bunker secreto conocido como Batcaverna Central. Encargada por Bruce Wayne en la época en que Dick Grayson le sustituyó como Batman, se accedía a ella por una entrada secreta al pie de uno de los doce edificios de César que hoy en la parte norte del parque. El lugar quedó destruido durante una batalla entre Hiedra Venenosa y Clayface.

En una de sus primeras salidas como Batman, el Caballero Oscuro se vio atrapado en un edificio de apartamentos que daba al parque. Acordado por un grupo de corruptos miembros del SWAT que no apreciaban sus esfuerzos como justiciero, tuvo que recurrir a lo único como que le quedaba: los murciélagos. Utilizó un aparato de WayneTech, inventado y sin probar, que llevaba escondido en el fondo de la bota, para emitir un tono ultrasónico que atrajo a una colonia de murciélagos que le ayudaron a cubrir su huída.

Siempre en el centro del parque, el reservorio ha sido el reservorio de comadres desequilibradas. El terreno llamado Jirafa Negra intentó comenzar el suministro de agua de la ciudad y, en una ocasión, el lugar fue el campo de batalla del enfrentamiento entre Batman y el Dr. Fiedora.



# MILLA DE LA DIVERSIÓN

Hoy apenas consideran que hace tiempo que la ciudad de Gotham dejó atrás sus días de gloria. Un paseo casual por sus muchas zonas revela imágenes de una era más próspera, tanto del mítico nacimiento de los emblemáticos héroes de la Viaje Gotham como de tiempos más recientes. La Milla de la Diversión, el parque temático de la ciudad china extrajera, es uno de esos recuerdos vivientes de tiempos mejores.

Miles de negligentes profesionales, al abandonar de un lugar que hace apenas veinte años era una popular zona de recreo de la elite trajo y gajo de la ciudad. El lugar ha quedado en un estado lamentable pero a los muchos cientos de millones de visitantes, como demostración de la lección sobre la importancia corporativa de Gotham.

Hasta el optimista Dick Grayson decidió comprar la Milla de la Diversión y rehabilitarla de cara a las nuevas generaciones. Desgraciadamente, el Joker interrumpió esa renovación al volar al parque durante un explosivo combate con Nightwing, alter ego de Dick.

Construido Cain, hijo adoptivo de Batman y miembro de sus Outriders, es hijo de los peligrosos asesinos Lady Shiva y David Cain. Pese a que la violencia siempre fue su primer lenguaje, acabaría rebelándose contra el linaje corrupto de su familia para trabajar junto a los héroes de Gotham.

En los buenos tiempos del parque, la noche era diversión para toda la familia. Cuando se iluminaba por la noche podía verse a kilómetros de distancia, como un recordatorio de la esperanza y la inocencia de una ciudad que a veces carece de ambas cosas.

Antes de que el Joker destruyera gran parte de la Milla de la Diversión, la variedad todo "ilustrado" desde los coqueles a la casa de la risa.

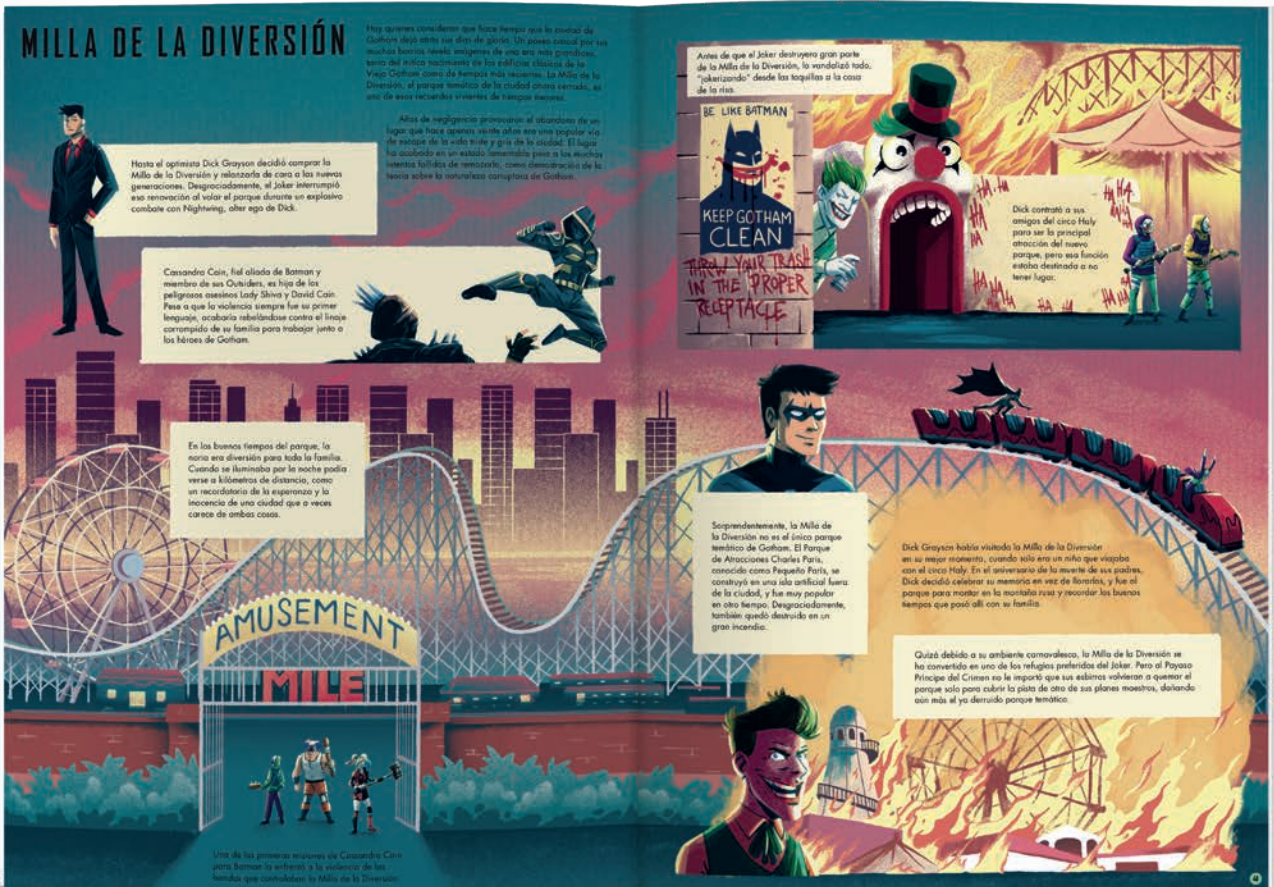
Dick comenzó a sus amigos del circo Holly para ser la principal atracción del nuevo parque, pero esa función estaba destinada a no tener lugar.

Sorprendentemente, la Milla de la Diversión no es el único parque temático de Gotham. El Parque de Atracciones Ciudadana, conocido como Pequeño París, se construyó en una isla artificial fuera de la ciudad, y fue muy popular en otro tiempo. Desgraciadamente, también quedó destruido en un gran incendio.

Dick Grayson había visitado la Milla de la Diversión en su mejor momento, cuando solo era un niño que viajaba con el circo Holly. En el aniversario de la muerte de sus padres, Dick decidió celebrar su memoria en vez de huir, y fue al parque para montar en la montaña rusa y recordar los buenos tiempos que pasó allí con su familia.

Quizá debido a su ambiente carnavalesco, la Milla de la Diversión se ha convertido en uno de los refugios preferidos del Joker. Pero el Payaso Príncipe del Crimen no le importó que sus esbozos volvieran a quemar el parque solo para cubrir la pista de uno de sus planes maestros, distanciando más al ya destruido parque temático.

Uno de los primeros sucesos de Cassandra Cain para Batman lo enfrentó a la custodia de los bandos que controlaban la Milla de la Diversión.





# HARRY POTTER: EXPLORAR EL CALLEJÓN DIAGON: UNA GUÍA ILUSTRADA

JODY REVENSON / STUDIO MUTI

**¡UN APASIONANTE Y DETALLADO PASEO POR EL CALLEJÓN DIAGON DE LAS PELÍCULAS DE HARRY POTTER!**

Explora el callejón Diagon con preciosas ilustraciones llenas de detalles y color. Desde las cargadas estanterías de Ollivander y Sortilegios Weasley a las cámaras de Gringotts y mucho más, este es un viaje a las localizaciones favoritas de los fans de las películas de Harry Potter. Gracias a los dibujos inmersivos del callejón mágico asistirás a escenas icónicas, verás a tus magos y brujas más queridos, artefactos encantados y mucho más. Y, por el camino, te explicaremos fascinantes anécdotas y datos sobre la magia cinematográfica que dio vida a Harry Potter en la gran pantalla.

- Más de trescientas ilustraciones de personajes, criaturas, artefactos y mucho más
- Multitud de anécdotas del rodaje de las películas
- Páginas desplegadas que muestran momentos especiales de las películas
- Magníficas ilustraciones del galardonado Studio Muti

**CINE**

Volumen único, cartóné,  
25,4 x 35,5 cm., 48 págs. col.  
PVP: 29,95 €

978-84-679-4401-3



9 788467 944013



Harry se encuentra con los Weasley y Hermione en el comedor de la posada, donde Arthur Weasley les advierte de que se ha escapado un prisionero de Azkaban, Sirius Black. Le dice a Harry que está en peligro, pero Arthur no conoce toda la historia. ¡En realidad, Sirius Black es el padrino de Harry!



## EL CALDERO CHORREANTE

El Caldero Chorrearante es un bar y una posada para magos. Desde fuera parece decadente y vacío, pero dentro, los brujas y magos que acuden a comer o a conversar son recibidos por un agradable fuego, comida y bebida, incluso **cerveza de mantequilla**.

El Caldero Chorrearante es un bar y una posada para magos. Desde fuera parece decadente y vacío, pero dentro, los brujas y magos que acuden a comer o a conversar son recibidos por un agradable fuego, comida y bebida, incluso **cerveza de mantequilla**.

El estilo Tudor se caracteriza por emplear en su arquitectura largos y pesados vigas de madera y paredes de piedra areniscas y blancas. La gran chimenea del pub está situada bajo lo que se conoce como un arco Tudor.

Los trajes de los brujas y los magos también están basados en la época de Dickens, y van a juego con la arquitectura del callejón Diagon. La diseñadora de vestuario Juditha Makovitzky y el director Chris Columbus comentaron el carácter de las ilustraciones de los libros de Dickens, muchas de las cuales mostraban trajes raros y chisteras ligeramente chatas.

Dentro del pub hay una zona para comer con el techo alto iluminado con velas y un fuego en una enorme chimenea. El diseñador de producción Stuart Craig eligió usar el estilo Tudor del siglo XVI para el pub como contraste con el estilo dickensiano de la calle de alufes.

El humo hace destacar los rayos de sol filtrados que se cuelan por las ventanas de arriba. Los clientes del Caldero Chorrearante son un grupo diverso con gran variedad de sombreros únicos y coloridas túnicas.

Distribuidos por las paredes y detrás de la barra hay cuadros y bocetos de magos y brujas, seguramente clientes del establecimiento. Muchas de las imágenes muestran calderos, con magos sintiéndose una comida de ellos o cayendo dentro.

Hagrid presenta a Harry al **profesor Quirinus Quirrell**, que será su profesor de Defensa Contra las Artes Oscuras. El nervioso y tartamudeante Quirrell se niega dar la mano a Harry, lo que es raro. A diferencia de los demás magos, Quirrell lleva turbante. Harry descubrirá más adelante que Quirrell ha estado escondiendo un oscuro secreto al respecto de Lord Voldemort, el mago que mató a los padres de Harry.

**¿TE FIJASTE?**  
El caldero con una grieta que dio nombre al pub se encuentra dentro de una gran chimenea.

La zona del comedor está llena de mesas largas con caballetes, que promueven que los clientes se junten. También hay mesas pequeñas en zonas apartadas bajo los arcos para charlas privadas.

Cuando Hagrid golpea el muro de ladrillo de detrás del Caldero Chorrearante, aparece el mercado mágico de Londres.

## OLLIVANDER

Todo mago debe tener una varita, por eso, en su primera visita al callejón Diagon en *Harry Potter y la piedra filosofal*, Hagrid lleva a Harry a Ollivander, «Fabricantes de excelentes varitas desde el 352 s. C.».

**¿TE FIJASTE?**  
Uno de los escaparates frontales de Ollivander tiene una única varita expuesta sobre un cogín morado.

La longitud y flexibilidad de una varita son algunas de las características que ayudan a definir su carácter y el de su dueño. En *Harry Potter y los Reliquios de la Muerte - Parte 2*, Ollivander describe la varita de Draco Malfoy como «razonablemente flexible», y la de Bellatrix Lestrange como «irreflexible», adjetivos que pueden aplicarse fácilmente a sus dueños.

Stuart Craig creó el interior poco iluminado y lleno de sombras de Ollivander usando una técnica especial llamada «*sharpening*». Mediante este proceso, los muebles y piezas de colas se pintan de negro y después se fijan para que se vean los nudos de la madera.

Harry no sabe qué hacer con la primera varita que le da Ollivander para probar y la sostiene hasta que Ollivander le dice «¡Vamos, agítala!». Sin embargo, cuando Harry lo hace, los cajones de un gran mueble de la tienda empiezan a volar y a vaciar su contenido en el suelo.

Cuando Harry prueba una segunda varita, acaba rompiendo un jarro.

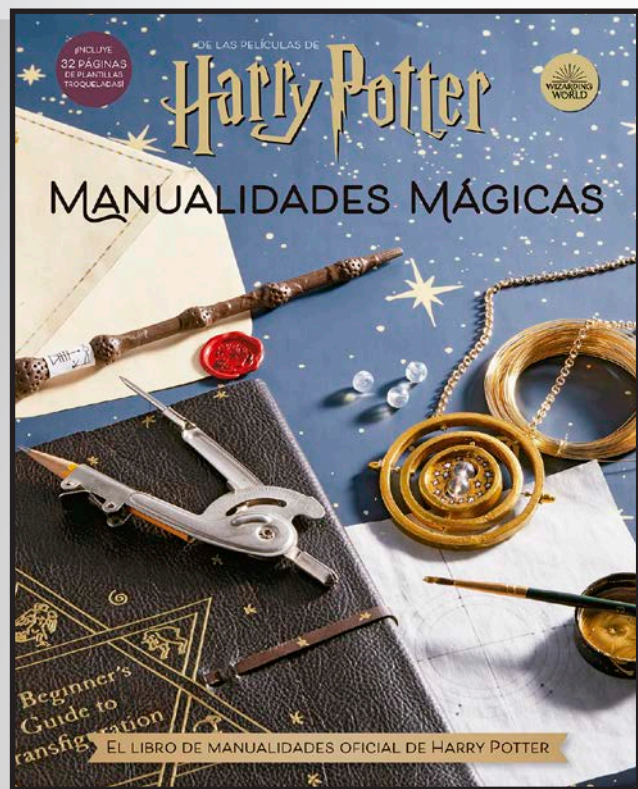
Ollivander le da a Harry una tercera varita para probar, e incluso antes de moverla sucede algo especial. Un golpe de viento atraviesa la tienda, las luces parpadean y un halo envuelve a Harry cuando la varita lo escoge.

Ollivander le dice a Harry que su varita lleva una pluma de la cola de un fénix en concreto, un cóbano que solo da tres plumas, que fue a parar a otra varita. Precisamente la responsable de la catástrofe en forma de volubundo de la tienda de Harry.

En las primeras dos películas, la varita de Harry Potter es lisa y con un diseño discreto. En *Harry Potter y el prisionero de Azkaban*, el director Alfonso Cuarón ofreció a los intérpretes la posibilidad de modificar sus varitas. El actor Daniel Radcliffe eligió una nueva varita de ucelillo, con un mango con cortaza, cuando a entender qué había sido tallada de una pieza de una raíz o rama.

Se dice que la varita que elige a Harry en Ollivander es de madera de acebo con un núcleo de pluma de fénix, y estaba en la caja 963.

**«LA VARITA ESCOGE A SU MAGO, SEÑOR POTTER. NUNCA ESTÁ DEL TODO CLARO POR QUÉ, LO QUE SÍ ESTÁ CLARO ES QUE PODEMOS ESPERAR GRANDES COSAS DE TI. AL FIN Y AL CABO, EL QUE NO DEBE SER NOMBRADO HIZO GRANDES COSAS. TERRIBLES, SÍ, PERO GRANDIOSAS.»**  
Garrick Ollivander, *Harry Potter y la piedra filosofal*.



# HARRY POTTER: MANUALIDADES MÁGICAS

JODY REVENSON / JILL TURNEY / MATTHEW REINHART /  
HEATHER VAN DOORN / VANESSA BRADY

## ¡CREA TÚ MISMO LOS OBJETOS MÁGICOS DE HARRY POTTER!

Lleno de proyectos imaginativos, *Harry Potter: Manualidades mágicas* es el libro oficial de actividades creativas para canalizar la magia del Mundo Mágico hasta tu hogar. Con más de 25 actividades para todos los niveles, este libro incluye instrucciones paso a paso muy claras y con ilustraciones para que toda la familia pueda compartir la magia. En su interior descubrirás cómo hacer tu propia Varita de Saúco con su caja de Ollivander, un giratiempo que podrás lucir como colgante, una rana saltarina de chocolate, un cáliz de fuego de papel y muchas cosas más. Salpicado con divertidas anécdotas y curiosidades de los rodajes, este libro también contiene frases míticas, fotografías e ilustraciones conceptuales de las películas de Harry Potter para ayudarte a profundizar aún más en el Mundo Mágico y darle alas a tu creatividad. ¡Prepárate! ¡Ha llegado la hora de las manualidades mágicas!

**CINE**

Volumen único, cartóné,  
20,3 x 25,4 cm., 128 págs. col.  
PVP: 29,95 €

978-84-679-4447-1



9 788467 944471

**Harry Potter Manualidades Mágicas contiene:**

- Manualidades temáticas divididas en cuatro divertidos capítulos: «El viaje a Hogwarts», «En el aula», «Clubes y competiciones» y «Fiestas en Hogwarts».
- 32 páginas de plantillas troqueladas y fáciles de doblar para que puedas ponerte manos a la obra inmediatamente.

- Divertidas actividades para crear réplicas de objetos de las películas, como la pluma a vuelapluma de Rita Skeeter, *El monstruoso libro de los monstruos* o el colgante del giratiempo de Hermione Granger, así como otras manualidades inspiradas en el universo de Harry Potter, como la caja de luz del encantamiento patronus, un móvil de papel de Hedwig o la carta de aceptación de Howarts.

**> TÍTULOS RELACIONADOS:**



HARRY POTTER: PUNTO MÁGICO





## EL SNITCH DORADO

Diseño de HEATHER VAN DOORN

NIVEL DE DIFICULTAD \*\*\*

Cada año, las cuatro casas de Hogwarts se disputan la copa de quidditch, que se otorga al equipo que gane más puntos al final del año. El deporte favorito del mundo mágico implica piruetas aéreas a gran velocidad, pelotas encantadas para tirar a los jugadores de sus escobas y la posibilidad de acabar de golpe el partido si se captura el snitch dorado. El snitch, esférico y del tamaño de una nuez, luce un par de alas que le permiten hacer vuelos rasantes, elevarse a toda velocidad, planear y despistar a sus perseguidores, llamados buscadores, con su espontaneidad. El talento de Harry Potter sobre la escoba es obvio desde su primera clase de vuelo, por lo que se convierte en el buscador más joven del siglo y ayuda al equipo de Gryffindor a alzarse con múltiples victorias.

Al desarrollar el diseño del snitch dorado, que se construyó en versión tanto física como digital, los artistas conceptuales exploraron ideas aerodinámicas para dar forma a sus alas en la naturaleza, en la forma de las alas de las polillas o las aletas de los peces, y en deportes al aire libre, con un perfil que recuerda a las velas y el timón de un barco. El diseño final de las alas está formado por franjas finas y verticales con forma de vela de barco modificada. ¡Ciento cincuenta puntos para ti por hacer este snitch dorado!

### QUÉ NECESITAS:

- Pelota de pimpón
- Lápiz
- Tijeras
- Articuladores baratos (solo necesitas el cable)
- Guantes
- Super Glue
- 2 clips para papel de tamaño normal
- Alicates de corte (o cortanías)
- 2 cuentas de 3 mm
- Cartón grueso para proteger la superficie al pintar
- Pintura dorada en spray especial para plástico (si usas pintura que no sea específica para plásticos, tendrás que dar una capa previa de imprimación)
- Cíter
- 2 hojas de papel metalizado dorado o papel poliéster
- Pegamento E6000
- Mondafientes

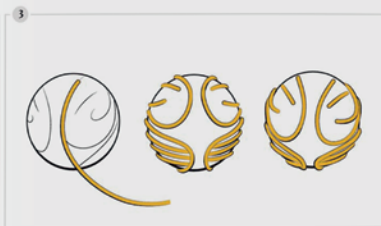
CLUBES Y COMPETICIONES 81



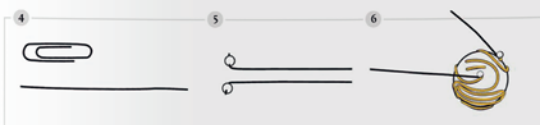
1. El cuerpo del snitch dorado tiene un aspecto característico. Usa las imágenes de ejemplo para dibujarlo sobre la pelota de pimpón con un lápiz.



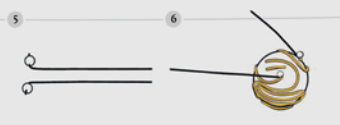
2. Usa unas tijeras para separar los articuladores de su cable y quédate con este último. Corta un trozo de cable de unos 4 cm.



3. Ponte guantes para esto: pega el cable a la pelota de pimpón con Super Glue siguiendo las líneas que has dibujado.

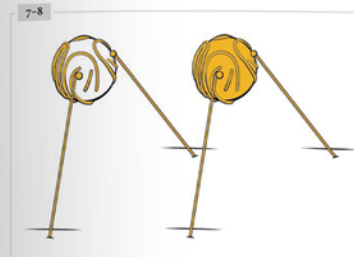


4. A continuación, despliega y endereza los clips. Después, con los alicates (o el cortanías), córtalos para que midan 11,5 cm.



5. Dobra uno de los extremos de cada clip en forma de L, e inserta una cuenta en él.

6. Inserta los clips por el extremo de la cuenta en los lados superiores derecho e izquierdo de la pelota de pimpón. Pégalos con Super Glue.



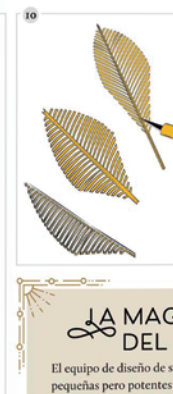
7. Usa los clips para que la pelota de pimpón se sostenga de pie clavando los extremos en un trozo de espuma o cartón, como se ve en el dibujo.

8. Pinta la pelota y los clips con pintura dorada en spray. Asegúrate de que la capa de pintura no sea muy gruesa y deja secar completamente una capa antes de aplicar otra. Si tu pintura en spray no es especial para plásticos, da primero una capa de imprimación.

9. Con la ayuda de un cíter, corta 2 alas sobre papel poliéster usando las ilustraciones como modelo. Si tienes un plotter de corte de scrapbooking, puedes bajarte la plantilla en [www.itsmighthits.com/craftingsvazantdy](http://www.itsmighthits.com/craftingsvazantdy).

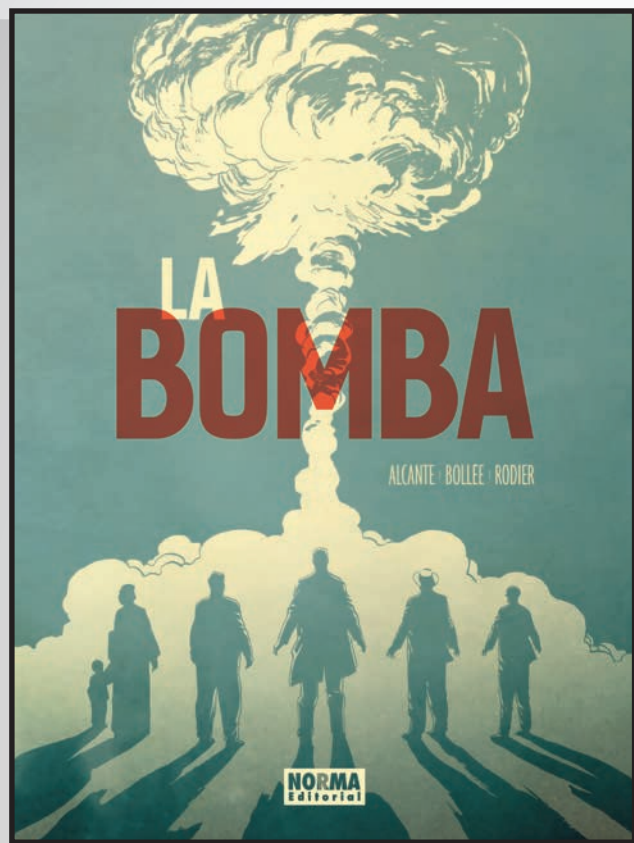
10. Marca las alas a lo largo con mucho cuidado y débilas. Ten cuidado de no cortarlas al hacerlo. El papel poliéster que se usa en el modelo es dorado por un lado y plateado por otro; si usas el mismo tipo de papel, asegúrate de que el dorado quede por fuera de las alas.

11. Pega cada una de las alas sobre uno de los clips poniendo una tira fina de pegamento E6000 sobre el clip y doblando el ala sobre él. Aplana el pegamento con un mondafientes.



### LA MAGIA DEL CINE

El equipo de diseño de sonido decidió que las pequeñas pero potentes alas del snitch dorado emitiesen un zumbido similar al de un colibrí.



# LA BOMBA

ALCANTE / BOLLÉE / RODIER

## “ME HE CONVERTIDO EN LA MUERTE, EL DESTRUCTOR DE MUNDOS”

El 6 de agosto de 1945, una bomba atómica destruyó Hiroshima. Un trágico acontecimiento histórico que puso fin a la guerra e hizo que la humanidad entrase en una nueva era. Pero ¿en qué circunstancias se creó la bomba? ¿Cómo se tomó la decisión de lanzarla? ¿Y por qué sobre Hiroshima? ¿Cuáles fueron los principales actores –ilustres o desconocidos– de este drama? ¿Cuáles fueron los efectos de la explosión? ¿Qué vivieron las víctimas?

De las minas de uranio de Katanga a Japón, pasando por Alemania, Inglaterra, Noruega, la URSS y Estados Unidos; de los laboratorios de Los Álamos a los bombarderos del Pacífico, os presentamos...

¡LA INCREÍBLE HISTORIA DE LA BOMBA ATÓMICA!

MÁS DE  
80.000 EJEMPLARES  
VENDIDOS EN FRANCIA

**HISTÓRICO / BÉLICO**

Volumen único, cartonné,  
21 x 28,5 cm, 472 págs. BN  
PVP: 39,95 €

978-84-679-4546-1



«Una novela gráfica imponente»

—Le Monde

«Apasionante»

—Le Parisien

«Imprescindible»

—Sciences & Avenir

«Una pequeña joya»

—France Inter



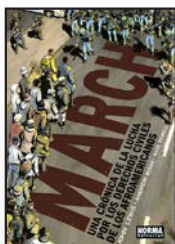
### > TÍTULOS RELACIONADOS:



ÉRASE UNA VEZ EN FRANCIA



HASTA NÓVGOROD



MARCH



# EL SR. JOAQUÍN Y LA MECÁNICA CELESTE

RAULE / MARTÍN SAURÍ

## UNA BELLA NOVELA GRÁFICA SOBRE LOS SUEÑOS Y MISERIAS DE UN BLOQUE DE VECINOS DEL CENTRO BARCELONÉS

Algunos de los personajes de este cómic han elegido seguir viviendo en el pasado, otros simplemente sobreviven al presente y quizás unos pocos tengan un buen futuro por delante. Todos ellos conviven en un viejo edificio de Barcelona, atrapados en una telaraña de rutinas, sueños imposibles y deseos malsanos. Si algo queda claro tras la lectura de esta obra es que nuestras vidas son tan reales como nosotros queramos imaginarlas.

Raule (*Isabellae*, *Arthus Trivium*) y Martín Saurí (*La Odisea*) nos traen una historia en la que nos enseñan que entre las pequeñas miserias cotidianas aún hay lugar para los sueños.

### NOVELA GRÁFICA

Volumen único, cartóné, 17 x 24 cm,  
104 págs., duotono  
PVP: 19,50 €

978-84-679-4558-4



**MARTÍN SAURÍ**  
GRAN PREMIO DEL  
SALÓN DEL CÓMIC  
DE BARCELONA

**RAULE ES GUIONISTA**  
DE OBRAS COMO *ISABELLAE*,  
*ARTHUS TRIVIMUM* Y  
*JAZZ MAYNARD*







# CARTA BLANCA

JORDI LAFEBRE

## UNA DELICIOSA COMEDIA ROMÁNTICA QUE LO PONE TODO DEL REVÉS

Ana y Zeno son dos amantes platónicos destinados a encontrarse en la distancia, protagonistas de un romance en el que el final es en realidad un nuevo comienzo. Ella es la alcaldesa de una pequeña ciudad de provincias volcada en su trabajo, él un espíritu libre y soñador difícil de encasillar. La vida parecía empeñada en mantenerlos separados... hasta que a ambos se les acaban las excusas para reencontrarse.

Jordi Lafebre *-Lydie, Los buenos veranos-* nos ofrece con **Carta blanca** su primera obra en solitario, un relato dulce e irresistible sobre un par de corazones vibrando al unísono a través del espacio y el tiempo narrado con la audacia de todo un maestro.

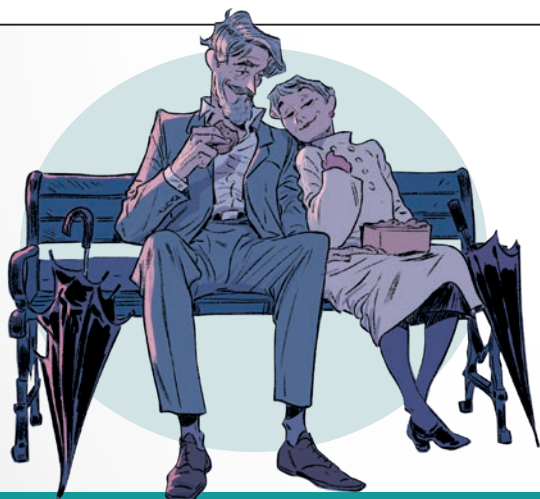
«Jordi Lafebre firma uno de los mejores cómics del año».

—Le Figaro

### SLICE OF LIFE

Volumen único, cartoné,  
22 x 29 cm., 152 págs., color  
PVP: 25,00 €

978-84-679-4547-8



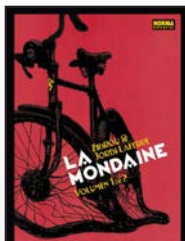
### > DEL MISMO AUTOR:



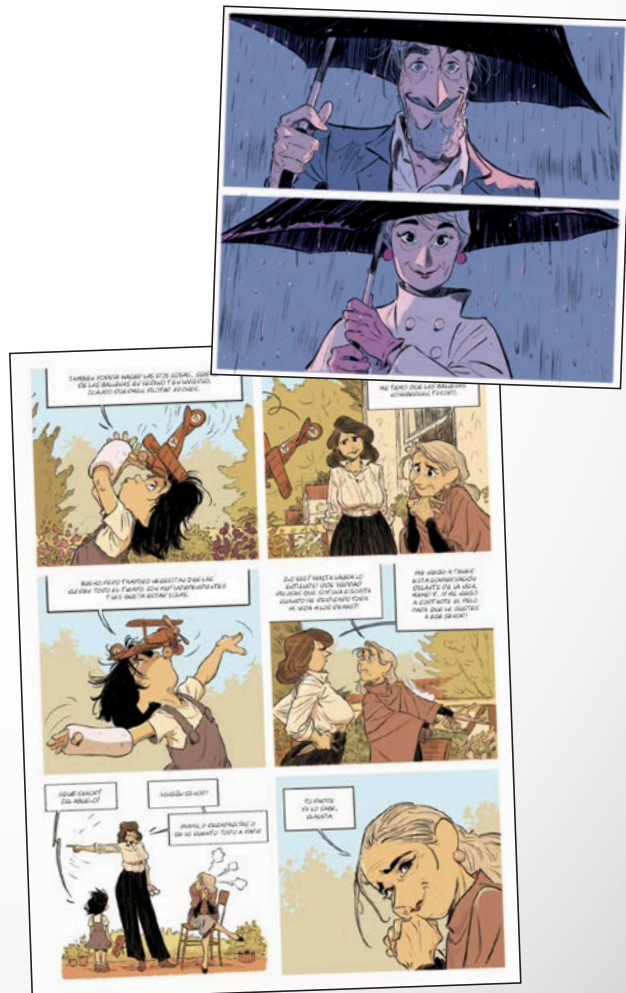
LOS BUENOS VERANOS 1



LYDIE



LA MONDAINE. VOLUMEN 1





# PIJAMA PORTÁTIL GALLETAS

ALBERTO MADRIGAL

## LAS TRIBULACIONES DE UN PADRE PRIMERIZO

“Estoy aprendiendo a ser papá. No es un trabajo fácil, y no se puede decir que estuviera preparado para hacerlo, pero lo doy todo. Lo que a veces no logro entender, sin embargo, es por qué sigo queriendo hacer historietas”.

Alberto Madrigal *-Un trabajo de verdad, Todo va bien, Berlín 2.0 -* nos ofrece en su nueva obra un entrañable relato autobiográfico sobre las dudas, los miedos y las noches de insomnio de un joven padre que se pregunta si tiene sentido seguir persiguiendo sus sueños. Un cómic íntimo y luminoso sobre la aventura de tener hijos.



SLICE OF LIFE

Volumen único, cartonné,  
16,7 x 23 cm., 164 págs., color  
PVP: 22,00 €

978-84-679-4548-5



### > DEL MISMO AUTOR:



UN TRABAJO DE  
VERDAD

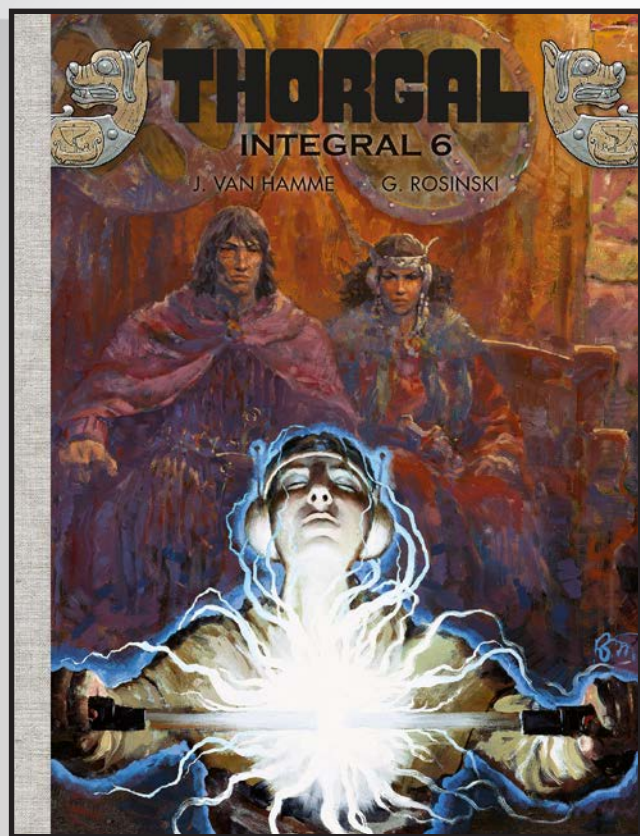


TODO VA BIEN



BERLÍN 2.0





# THORGAL. INTEGRAL 6

VAN HAMME / ROSINSKI

## SEXTO VOLUMEN INTEGRAL DE UNA DE LAS OBRAS MAYORES DEL NOVENO ARTE

Hay un mundo en el que realidad, fantasía, mitología y ciencia ficción van de la mano. Es el mundo del vikingo **Thorgal Aegirsson**, que se ha propuesto vivir en paz junto a su compañera **Aaricia**. Pero el destino –o las fuerzas que actúan en su nombre– se encargan de desbaratar una y otra vez la tranquilidad de este personaje, convertido en héroe muy a su pesar.

Sexto volumen de la esperada colección integral de **Thorgal**, la gran obra maestra de Van Hamme y Rosinski que lleva décadas fascinando a lectores de todo el mundo. Una edición definitiva acompañada de extensos dosieres finales repletos de arte inédito que hará las delicias de cualquier amante del cómic.

«La serie Thorgal de Jean Van Hamme a los guiones y Grzegorz Rosinski al arte es una de las mejores sagas europeas de todos los tiempos»».

–Tristán Cardona, Zona Negativa

«Uno de los grandes clásicos del cómic europeo en una edición imprescindible».

–RTVE

**AVENTURAS / MITOLOGÍA**

Colección en 9 volúmenes, cartóné,  
23,5 x 31 cm., 216 págs., color  
PVP: 35,00 €

978-84-679-4549-2



9 788467 945492



### > TÍTULOS RELACIONADOS:



LOS MUNDOS DE THORGAL.  
LOBA 1: RAÏSSA

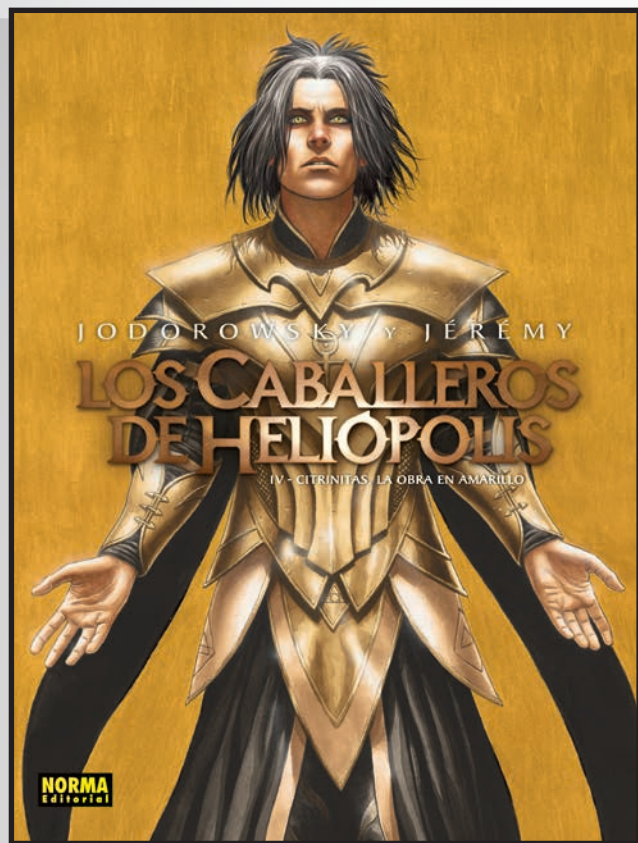


LOS MUNDOS DE THORGAL.  
LA JUVENTUD DE THORGAL 1: LAS TRES HERMANAS MINKELSÖNN



LOS MUNDOS DE THORGAL.  
KRISS DE VALNOR 1. ¡YO NO OLVIDO!





# LOS CABALLEROS DE HELIÓPOLIS

## 4. CITRINITAS: LA OBRA EN AMARILLO

JODOROWSKY / JÉRÉMY

### CONCLUYE LA ESPECTACULAR FICCIÓN HISTÓRICA DE JODOROWSKY Y JÉRÉMY

1888. En el refugio de los Caballeros de Heliópolis, Asiamar, de ciento diez años, se prepara para realizar el último ritual de su iniciación: el Citrinitas, el trabajo en amarillo, que le permitirá recuperar su juventud y vivir mil años. Ha llegado el momento de que conozca el secreto de los Caballeros, guardado celosamente por su maestro, que necesita del poder de todos sus discípulos para salvar a la humanidad. Pero antes, encarga a Asiamar una misión: enfrentarse a la última gran amenaza de la Orden. Un mutante asesino de mujeres que vaga por las brumosas noches de Londres, la capital del mundo moderno: ¡Jack el Destripador!

Jodorowsky y Jérémy concluyen de forma apoteósica su gran saga esotérica, un fresco épico que mezcla los secretos de la alquimia y los de la historia arcana.

#### FICCIÓN HISTÓRICA

Cuarto volumen de cuatro, cartonné,  
23,5 x 31,2 cm., 56 págs., color  
PVP: 18,00 €

978-84-679-4465-5



9 788467 944655



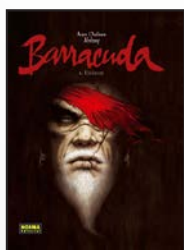
### > TÍTULOS RELACIONADOS:



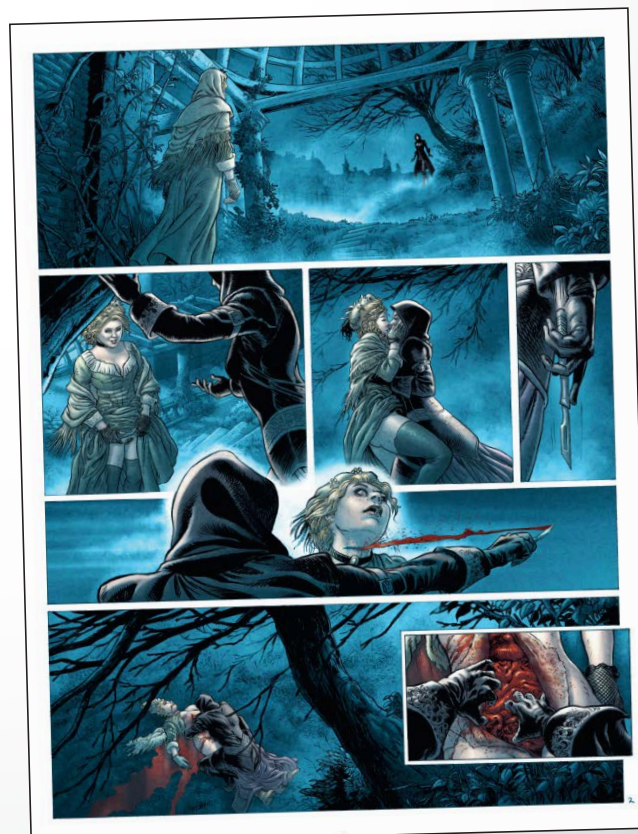
LOS CABALLEROS DE HELIÓPOLIS 1



LOS BORGIA. ED. INTEGRAL



BARRACUDA 1





# ESTELA

## 19. TIEMPO MUERTO

MORVAN / BUCHET

### UNA NUEVA ENTREGA DE LAS AVENTURAS DE NÄVIS Y EL CONVOY ESPACIAL CREADO POR JEAN-DAVID MORVAN Y PHILIPPE BUCHET

Perseguidos por el Supradirectorio, tres etnólogos acompañados de los dos últimos representantes de una especie que se creía desaparecida piden asilo en **Estela**. Pero esta especie, de la que se dice es capaz de manipular el tiempo, es considerada como una de las peores amenazas del universo. El Magister se decide a acogerlos, reforzando así la autonomía política de su convoy.

Pero solo una de las naves puede albergar a estas misteriosas criaturas en hibernación: la biosfera de **Nävis**. Esta peligrosa elección no va a dejarles ni un instante de respiro.

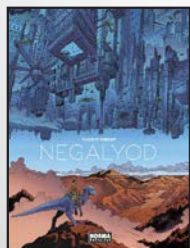
**CIENCIA FICCIÓN**

Serie abierta,  
colección Pandora nº 136, rústica,  
22 x 29,5 cm, 48 págs., color  
PVP: 14,00 €

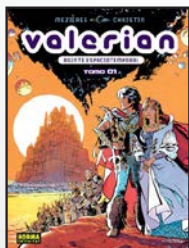
978-84-679-4550-8



**> TÍTULOS RELACIONADOS:**



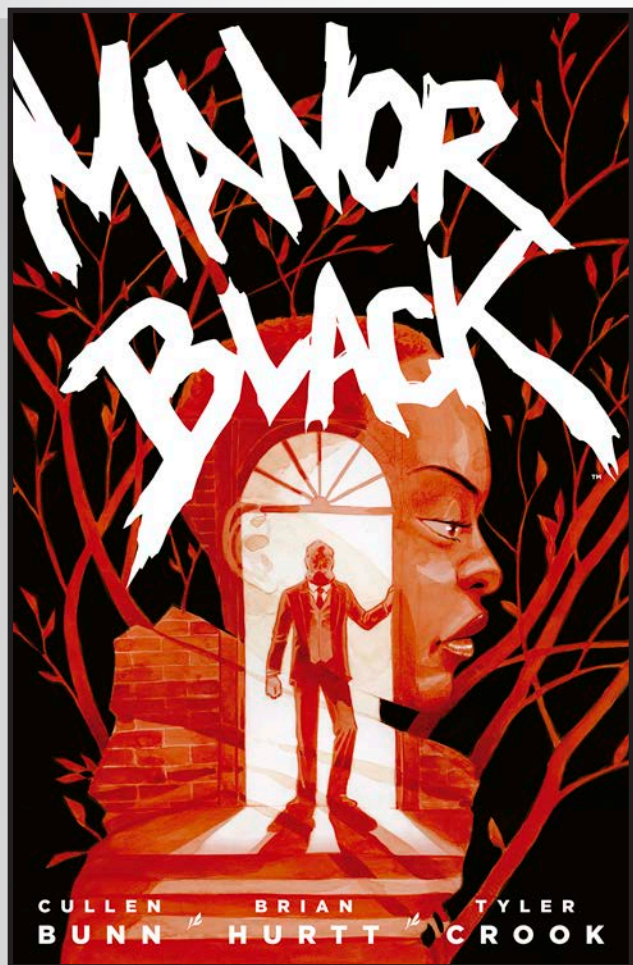
NEGALYOD



VALERIAN.  
INTEGRAL 1



WHARSHIP JOLLY  
ROGER 1



# MANOR BLACK 1

CULLEN BUNN / BRIAN HURTT / TYLER CROOK

**LOS CREADORES DE HARROW COUNTY PRESENTAN UNA FANTASÍA DE TERROR GÓTICO SOBRE UNA FAMILIA DE BRUJOS EN CONFLICTO.**

Roman Black es el patriarca moribundo de una familia de poderosos hechiceros. Mientras sus taimados y corruptos hijos se disputan la decisión de quién tomará las riendas de la Mansión Black para así convertirse en el representante de su magia oscura, Roman adopta a una joven maga a quien entrega sus poderes con la esperanza de que alguien honesto le releve en su lucha contra las fuerzas del Mal que tratan de destruir su familia y su legado.



**«Manor black conjura magia negra de lo más mortífera para evocar en sus páginas mis historias favoritas del horror clásico, desde Dark shadows a Night Force... pero aun así logra transmitir además una impresión de absoluta originalidad»**

—JEFF LEMIRE (*BLACK HAMMER*)

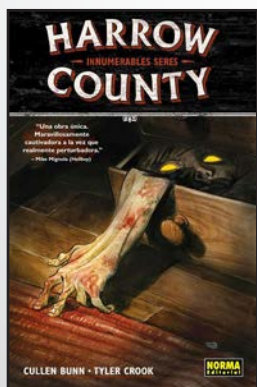
**TERROR**

1 volumen publicado en EE. UU.,  
rústica, 17 x 26 cm., 112 págs. col.  
PVP: 16,50 €

978-84-679-4398-6

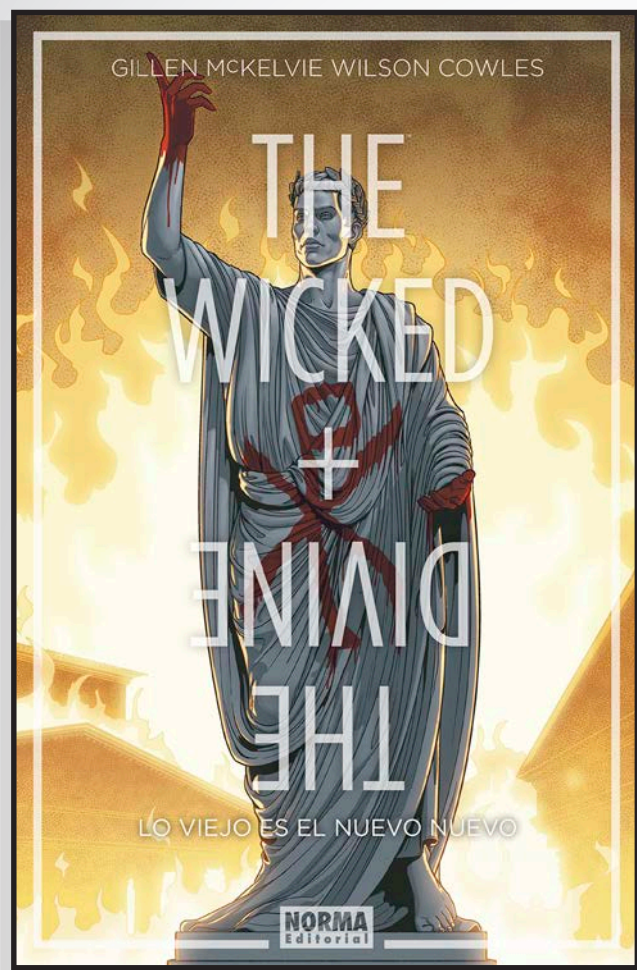


**> DEL AUTOR DE:**



HARROW COUNTY 1





# THE WICKED + THE DIVINE

## 8. LO VIEJO ES EL NUEVO NUEVO

KIERON GILLEN / JAMIE MCKELVIE / MATTHEW WILSON / OTROS ARTISTAS

### TODOS TENEMOS UN PASADO, TAMBIÉN LOS DIOSES

En este volumen especial antes de la conclusión de la serie, viajaremos en el tiempo para descubrir los secretos de los dioses y las claves para entender el final de esta increíble historia.

UNA  
SERIE DE **image**

CIENCIA FICCIÓN / SUPERHÉROES

978-84-679-4400-6

Volumen 8 de 9, rústica,  
17 x 26 cm, 240 págs. color.

PVP: 22,00 €



9 788467 944006

### > VOLÚMENES ANTERIORES:



THE WICKED +  
THE DIVINE 1



THE WICKED +  
THE DIVINE 2



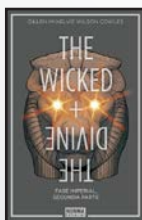
THE WICKED +  
THE DIVINE 3



THE WICKED +  
THE DIVINE 4



THE WICKED +  
THE DIVINE 5



THE WICKED +  
THE DIVINE 6



THE WICKED +  
THE DIVINE 7





# DEATH OR GLORY 2

RICK REMENDER / BENGAL

**LLEGA LA CONCLUSIÓN DE ESTE THRILLER DE ACCIÓN PISANDO EL PEDAL A FONDO**

**FIN DE LA SERIE**

Glory ha sido criada al margen de la sociedad en un convoy de camioneros, los últimos hombres y mujeres que luchan por la verdadera libertad en las carreteras de EE. UU. Para poder pagar una operación vital para su padre, Glory tiene que lograr hacer cuatro robos en tres días a asesinos de la mafia, policías corruptos y un exmarido psicópata decidido a volver a tenerla junto a él, cueste lo que cueste.

Obstáculo tras obstáculo, Glory, Red y (lo que queda de) su pandilla lograrán alcanzar la "Tierra Prometida"... ¿demasiado tarde? Una epopeya trepidante y conmovedora que solo puede terminar de una manera... ¡con la muerte o la gloria!

El guionista de éxito Rick Remender se une al espectacular artista francés Bengal para ofrecernos una trepidante persecución a través del Oeste americano y ahondar en el tema de nuestra menguante libertad y el precio que pagan aquellos que quieren conservarla.

**GÉNERO NEGRO / THRILLER**

Volumen 2 de 2, rústica,  
17 x 26 cm, 168 págs. color

**PVP: 19,00 €**

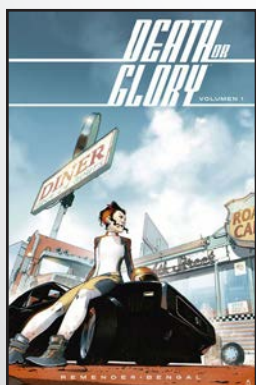
978-84-679-4446-4



9 788467 944464

**UNA SERIE DE** 

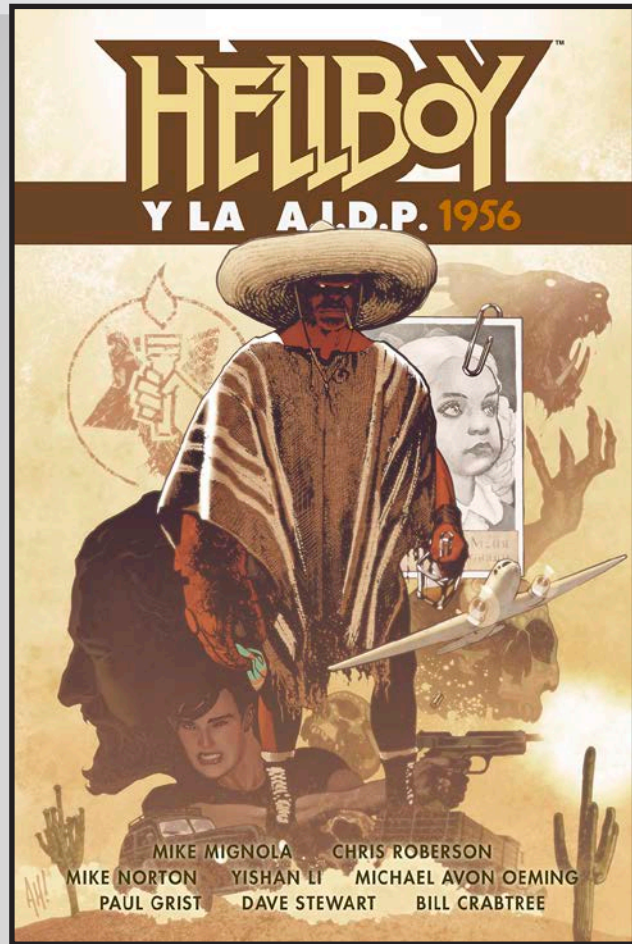
**> VOLUMEN ANTERIOR:**



DEATH OR GLORY 1







# HELLBOY

## 24. HELLBOY Y LA AIDP 1956

MIKE MIGNOLA / CHRIS ROBERSON / MIKE NORTON / YISHAN LI / OTROS

### UN AÑO CLAVE PARA LA AIDP Y EL INICIO DEL FAMOSO VIAJE DE HELLBOY A MÉXICO

La AIDP ha cobrado más importancia que nunca al tener que contrarrestar los esfuerzos de los soviéticos por hacerse con los descubrimientos paranormales de los nazis y desarrollarlos. Una misteriosa figura con forma de niña parece estar moviendo los hilos y Trevor Bruttenholm busca encontrar la forma de hacer algo al respecto.

Mientras, un joven Hellboy es enviado a México para liderar un equipo de novatos en la investigación de misteriosos sucesos. Un viaje que marcará un antes y un después en la vida del demonio rojo.

Incluye las historias de Hellboy en México inéditas en este formato hasta ahora.

**TERROR / AVENTURAS / FANTASÍA**

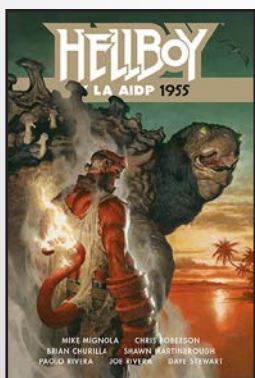
Serie abierta, cartoné,  
17 x 26 cm, 208 págs. color  
PVP: 22,00 €

978-84-679-4412-9



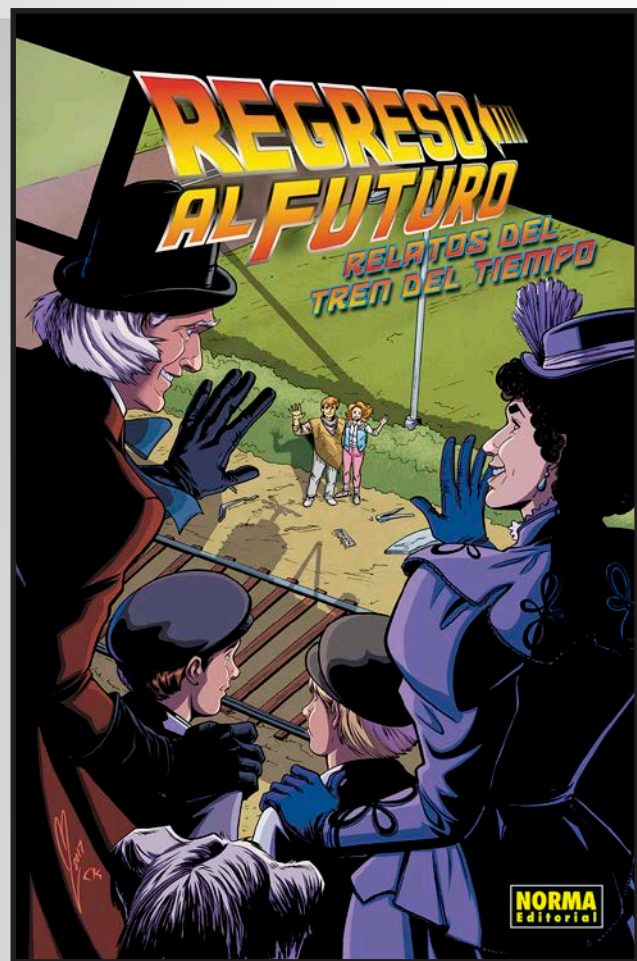
9 788467 944129

> VOLUMEN ANTERIOR:



HELLBOY 23





# REGRESO AL FUTURO

## 7. RELATOS DEL TREN DEL TIEMPO

BOB GALE / JOHN BARBER / MEGAN LEVENS

**¡DESCUBRE QUÉ LES OCURRE A DOC, CLARA, JULIO Y VERNE TRAS EL FINAL DE REGRESO AL FUTURO III!**

Es 1893 y, por fin, Doc Brown cumple la promesa que le hizo a Clara al completar el proyecto en el que ha estado trabajando: ¡el Tren del Tiempo! Pero ¿a qué lugar del tiempo y el espacio viajará la familia Brown en sus aventuras? ¿Y qué podría ir mal cuando lleguen ahí (si es que llegan)?

**CIENCIA FICCIÓN / HUMOR**

8 volúmenes publicados en EE. UU.,  
cartoné, 17 x 26 cm, 152 págs. col.  
PVP: 19,50 €

978-84-679-4442-6



9 788467 944426

### > VOLÚMENES ANTERIORES:



REGRESO AL  
FUTURO 1



REGRESO AL  
FUTURO 2



REGRESO AL  
FUTURO 3



REGRESO AL  
FUTURO 4



REGRESO AL  
FUTURO 5



REGRESO AL  
FUTURO 6



# GUARDIANES DE LA NOCHE 20

KOYOHARU GOTOUGE

## EDICIÓN REGULAR



## EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA



**AVENTURAS / SOBRENATURAL**

(18 de 23), rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm, 192 págs., BN

**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4483-9



**AVENTURAS / SOBRENATURAL**

(18 de 23), rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm, 192 págs.,

BN + caja con 16 postales

**PVP: 12,00 €**

978-84-679-4506-5



**Sin derecho a devolución**

## LA BATALLA DEFINITIVA CONTRA LA PRIMERA LUNA SUPERIOR

Los pilares Himejima y Shinazugawa se enfrentan a la primera Luna superior. En el transcurso de la pelea, ambos desarrollan las marcas en su piel, pero ni estas ni su coordinación en el ataque son suficientes para hacer sombra al abrumador poder del enemigo. Sin embargo, cuando todo parece perdido, Genya se recupera absorbiendo una parte de la primera Luna... ¡¿Cuál será el desenlace de esta cruenta batalla...?!

## ¡GUARDIANES DE LA NOCHE 20 POR PARTIDA DOBLE!

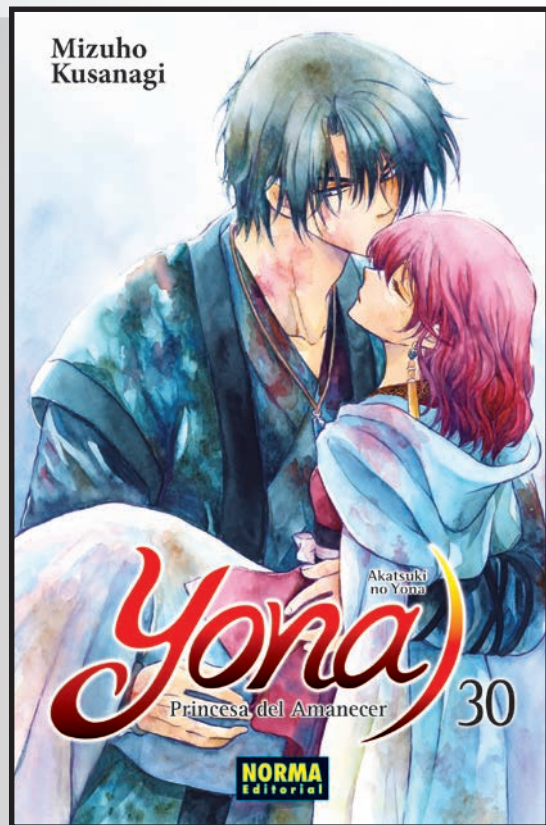
Este mes podréis elegir entre dos versiones del nuevo volumen de *Guardianes de la noche*: por un lado la edición regular; por otro, una edición limitada especial que incluye una caja con 16 postales de los personajes de este apasionante manga. ¡Atentos porque es una edición limitada!



# YONA, PRINCESA DEL AMANECER 30

MIZUHO KUSANAGI

## EDICIÓN REGULAR



## EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA



### AVENTURAS / ROMANCE

34 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm, 192 págs., BN  
PVP: 8,00 €

978-84-679-4374-0



9 788467 943740

### AVENTURAS / ROMANCE

34 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm, 192 págs.,  
BN + caja con 30 postales  
PVP: 14,00 €

978-84-679-4433-4



9 788467 944334

Sin derecho a  
devolución

## ¡EL ARCO DE LA PROVINCIA DE SEN ALCANZA SU CLÍMAX!

Durante la batalla entre los ejércitos del reino de Kôka y de la provincia de Sen, los cuatro dragones tienen un cara a cara con tal de ganar tiempo. Por otro lado, Hak pelea con uñas y dientes en primera línea, ¡donde por fin avista a Kwel-bo y se produce un combate uno contra uno! En pleno fragor de la contienda, en el castillo de Sen, ¡el sacerdote Gobi aparece junto a Yona y la esposa de Kwel-bo, Yoo-lan...!

## ¡DISFRUTA DE LOS 30 VOLÚMENES DE YONA CON ESTA EDICIÓN ESPECIAL!

El volumen 30 de *Yona, princesa del amanecer* está disponible en dos ediciones: la regular y una edición especial que incluye una caja con 30 maravillosas postales con las mejores ilustraciones de Mizuho Kusanagi para esta serie. ¡Una oportunidad única y limitada que no hay que dejar escapar!





# SENTIDO Y SENSIBILIDAD

JANE AUSTEN / STACY KING / PO TSE

## LA ADAPTACIÓN DE UNA DE LAS NOVELAS MÁS FAMOSAS DE JANE AUSTEN

La muerte de Henry Dashwood deja a su esposa y a sus tres hijas en una difícil posición económica. A pesar de que el hijo del difunto prometió cuidar de ellas y ayudarlas en lo posible, la convivencia se hace imposible y las Dashwood aceptan el generoso ofrecimiento de un primo lejano para vivir en la tranquila campiña de Devonshire.

Las hijas mayores, Elinor y Marianne, pronto se adaptan a su nuevo hogar y traban amistad con sus vecinos, aunque Elinor no puede dejar de pensar en Edward Ferrars y Marianne se deja cautivar por el apuesto y encantador Willoughby...

### CLÁSICOS MANGA

Volumen único, rústica con solapas,  
14,8 x 21 cm., 300 págs. BN + 2 col.  
PVP: 18,00 €

978-84-679-4497-6



9 788467 944976





# JUJUTSU KAISEN 6

GEGE AKUTAMI

## LOS PLANES DEL INSTITUTO DE KIOTO SE VERÁN TRUNCADOS...

Aprovechando la reunión de intercambio, el equipo de Kioto se pone como objetivo matar a Itadori, pero un espíritu maldito y un hechicero maldito, guiados por Mahito, también se inmiscuyen allí. Un grupo con todos los profesores se dirige al rescate de sus alumnos, pero la "cortina" del enemigo les obliga a tener que separarse... Y mientras tanto, Inumaki y Fushiguro son atacados por un espíritu maldito de categoría especial: Hanami. ¡Lograrán escapar del peligro...?!

### ACCIÓN / SOBRENATURAL

13 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17 cm., 192 págs. BN  
VVP: 8,00 €

978-84-679-4420-4



9 788467 944204

**NÚMERO 1  
EN VENTAS  
EN JAPÓN**

**ANIME  
DISPONIBLE EN  
CRUNCHYROLL**





## ATAQUE A LOS TITANES 32

**HAJIME ISAYAMA**

**¿EN QUÉ SE HA CONVERTIDO EREN? ¿EN UN SALVADOR O EN UN GENOCIDA?**

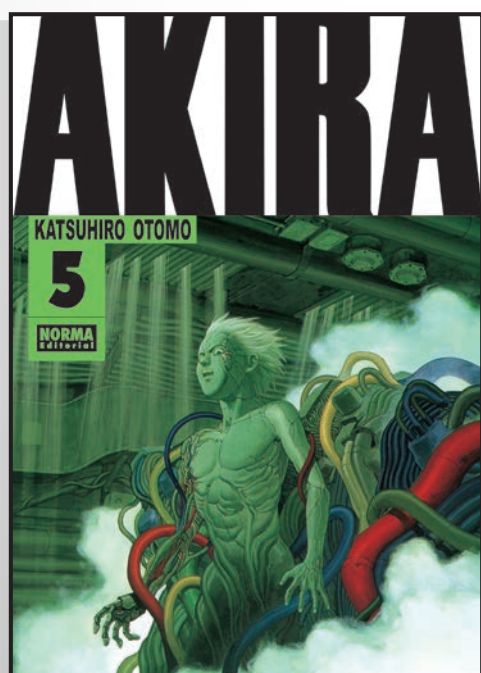
Eren ha obtenido el poder del titán Fundador y, por la paz de Paradis, la isla donde nació y creció, decide erradicar a la raza humana que vive fuera de la isla. Por ello, inicia la marcha junto a una legión de titanes. Sin que se haya llegado a ninguna conclusión, el grupo de Mikasa y Armin empieza a actuar para salvar al mundo.

**AVENTURAS / SOBRENATURAL**  
(32 de 34) , rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 188 págs., B/N  
PVP: 8,00 €

978-84-679-4416-7



9 788467 944167



## AKIRA EDICIÓN ORIGINAL 5

**KATSUHIRO OTOMO**

**¡LOS SUCESOS SE PRECIPITAN EN NEOTOKIO!**

Nuevos jugadores entran en escena: aparte de los seguidores de Akira y Tetsuo, y el grupo liderado por Miyako, un equipo de las fuerzas especiales norteamericanas se infiltran en la zona mientras un grupo formado por los mejores científicos del mundo intenta desentrañar el misterio y los verdaderos poderes de Akira... y evitar, si aún están a tiempo, una catástrofe todavía mayor.

**CIENCIA FICCIÓN / THRILLER**  
(5 de 6) , rústica con sobrecubierta,  
18,2 x 25,7 cm., 408 págs. B/N + 8 color  
PVP: 22,95 €

978-84-679-3993-4



9 788467 939934



## FIRE FORCE 19

ATSUSHI OHKUBO

### ¡COFRE DE REGALO CON LA PRIMERA EDICIÓN!

El ataque de los innumerables "infernales" y los Caballeros del Humo Purpúreo han causado numerosas bajas mortales entre los miembros de los escuadrones y las peleas son cada vez más violentas. Shinra se enfrenta al Dr. Giovanni, que ha modificado su cuerpo hasta el punto de convertirse en un monstruo y empieza a contarle los secretos sobre los insectos y Adora, así como el plan del Pastor que les llevará a la destrucción.

¿Tendrá alguna posibilidad el octavo escuadrón de escapar sin la ayuda de Maki...?



#### AVENTURAS / FANTASÍA

27 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 192 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4481-5



9 788467 944815



## BLUE EXORCIST 25

KAZUE KATO

### ¡CONCLUYE EL ARCO DEL PASADO DE RIN Y YUKIO!

Con su receptáculo degradándose y obsesionado por Yuri, Satán pierde el control y provoca la noche azul. Mientras tanto, Yukio nace, pero no respira... Ahora que Rin ha aceptado toda la verdad, ¿cuál será su siguiente paso?

#### MAGIA / FANTASÍA

26 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 272 págs. B/N + 2 col.  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4422-8



9 788467 944228





## THE PROMISED NEVERLAND 18

**KAIU SHIRAI / POSUKA DEMIZU**

### EMMA, RAY Y NORMAN NO PARECE QUE TENGAN EL MISMO OBJETIVO...

Emma y Ray logran reencontrarse con Norman en el interior del castillo de la familia real. Ambas partes tienen ante sus ojos realizar sus aspiraciones: la paz, o la extinción; lo cual hará que entren en conflicto sobre cuál debe ser el camino a seguir. ¿Lo que les espera es una despedida, o quizás...?!

**AVENTURAS / THRILLER**

(18 de 20), rústica con sobrecubierta,

11,5 x 17,5 cm., 200 págs. B/N

**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4373-3



9 788467 943733



## JIGOKURAKU 5

**YŪJI KAKU**

### GABIMARU SIGUE DISPUESTO A TODO POR CONSEGUIR EL ELIXIR... Y VOLVER JUNTO A SU ESPOSA

Después de que Gabimaru se aleje del grupo durante la búsqueda del elixir de la vida, el grupo de Sagiri y Yuzuriha llega a Hōrai, el lugar donde habitan los Tensen. Allí, uno de ellos, Mu Dan, les da la bienvenida. ¿Cómo harán frente Sagiri y los demás a ese ser inmortal que usa esa fuerza misteriosa llamada "tao"?!

**ACCIÓN / SOBRENATURAL**

12 tomos publicados en Japón,

rústica con sobrecubierta,

11,5 x 17 cm., 208 págs. B/N

**PVP: 8,00 €**

978-84-679-4504-1



9 788467 945041



# AQUELLA VEZ QUE ME CONVERTÍ EN SLIME 10

TAIKI KAWAKAMI / FUSE

**RIMUR SE DIRIGE AL REINO DE INGRACIA PARA SABER QUÉ HA PASADO CON ESOS NIÑOS...**

Por el camino, Rimur se detiene en el reino de Brumund y se registra como aventurero, además de reunirse en secreto con su rey. Allí descubre lo difícil que es negociar con los humanos. Después llega al reino de Ingracia y conoce a Yūki Kagurazaka...

**ISEKAI / FANTASÍA**

16 vols. publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N  
PVP: 9,00 €

978-84-679-4473-0



9 788467 944730



# EDENS ZERO 7

HIRO MASHIMA

**SHIKI YA SABE DÓNDE ESTÁ VALKYRIE: ¡SUN JEWEL, EL PLANETA DE LAS GEMAS!**

Dicen que ese planeta, que está gobernado por la dama Kurenai, es un lugar resplandeciente y el más pacífico del universo, pero... A Shiki y a Homura los envían al distrito laboral como criminales y allí se topan con la realidad de un pueblo perseguido y explotado.

Mientras se entrecruzan muchas emociones, la triste verdad de Valkyrie y Homura sale a la luz.

**FANTASÍA / ACCIÓN**

13 volúmenes publicados en Japón,  
rústica con sobrecubierta,  
11,5 x 17,5 cm., 188 págs. B/N  
PVP: 8,00 €

978-84-679-4479-2



9 788467 944792



## REVERBERACIÓN 2

**TSUTOMU TAKAHASHI**

### SATORU Y DAIGO INTENTAN ESCAPAR DE LA YAKUZA...

Satoru ha matado a Segawa, un anciano exmiembro de la yakuza que le ha pedido que acabe con su vida. Tras visitar al clan Dôjô para entregar un donativo a los familiares de un hombre que Segawa asesinó hace tiempo, Satoru recibe una paliza y acaba encerrado en un zulo. Allí conoce a Daigo, un joven travesti que lo ayuda a contraatacar acercándole su dinero y su arma. Juntos emprenderán una fuga que los llevará hasta la casa de la hermana de Daigo, una mujer que se ha convertido en la sombra de lo que era...

**THRILLER**

(2 de 3), rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 208 págs. B/N + 4 color  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4495-2



9 788467 944952



## NEUN 4

**TSUTOMU TAKAHASHI**

### SE PONE EL MARCHA EL PLAN PARA MATAR A SECHS

Neun, Elf y el resto de miembros de apoyo finalmente establecen un pacto con el que planean matar a Hitler y a Sechs. Poco a poco saldrá a la luz la verdadera personalidad de Elf y descubriremos los efectos del poder de la sincronización...

**HISTÓRICO / THRILLER**

(4 de 6), rústica con sobrecubierta,  
13 x 18,2 cm., 192 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4181-4



9 788467 941814



## LOS APUNTES DE VANITAS 6

**JUN MOCHIZUKI**

### ¡VANITAS Y NOÉ DESCUBREN EL VERDADERO ORIGEN DE LA BESTIA DE GÉVAUDAN!

La familia noble d'Apchier estaba en el centro del caso de la bestia de Gévaudan, a la que Vanitas y Noé persiguen. El trágico deseo de un padre que quiere devolverle la humanidad a su hija convertida en vampira pronto se transforma en el primer llanto de la bestia.

**ACCIÓN / SOBRENATURAL**  
8 vols. publicados en Japón, rústica con sobrecubierta, 13 x 18,2 cm., 208 págs. B/N + 2 color  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4489-1



## SPLATOON 9

**SANKICHI HINOIDEYA**

### ¡EMPIEZA EL TORNEO DEL REY DE LA PLAZA!

Ya está aquí el Torneo del rey de la plaza y el equipo azul unirá fuerzas con Emperor con el fin de salir victorioso ante los temerarios contrincantes. ¡Este volumen 9 llega cargado de momentos descaharrantes y de nuevos personajes!

**VIDEOJUEGOS/ HUMOR**  
12 vols. publicados en Japón, rústica con solapas, 13 x 18,2 cm., 148 págs. B/N  
**PVP: 9,00 €**

978-84-679-4355-9



## > PACKS DE INICIACIÓN

### PACK DE INICIACIÓN LOS APUNTES DE VANITAS

**JUN MOCHIZUKI**

#### LA AUTORA DE PANDORA HEARTS NOS ADENTRA EL PARÍS VICTORIANO

Un grimorio mecanizado ha propagado una terrible maldición entre los vampiros y se están convirtiendo en depredadores en contra de su propia voluntad. Sin embargo, Vanitas, un médico humano, unirá fuerzas con Noé, un vampiro en busca del Libro de Vanitas, y juntos entrarán en acción con el propósito de liberar a los vampiros de la maldición de la luna azul.

Incluye **LOS APUNTES DE VANITAS 1 y 2**  
**PVP: 16,00 €**

**Sin derecho a devolución**

978-84-679-4470-9

